REGLEMENT STEEL CHALLENGE

Le Steel Challenge est une discipline de tir sportif de vitesse pure. Son règlement repose sur un principe extrêmement simple : votre temps est votre score, et le temps le plus bas l'emporte.

Se tire en individuel ou équipe de 2 (voir détail plus bas)

🎯 Le Déroulement d'un Stage

Chaque stage fixe comporte 5 plaques d'acier (rondes ou rectangulaire.)

La "Stop Plate" : Parmi les 5 cibles, l'une d'elles est désignée comme la plaque d'arrêt (souvent marquée d'un poteau rouge). Elle doit obligatoirement être tirée en dernier car c'est elle qui arrête définitivement le chronomètre.

Ordre libre : Le tireur peut engager les 4 premières cibles dans l'ordre de son choix avant de basculer sur la Stop Plate.

Nombre de tirs illimité : Vous pouvez tirer autant de munitions que nécessaire pour blanchir les cibles. Seuls les impacts comptent, les ratés peuvent être rattrapés.

Le départ se fait en position de "Low Ready" (arme pointée à 45 degrés vers le repère au sol et le Bip de départ lancera le chronometre.

⏱️ Le Système de Score

Les "Runs" (Séries) : Le tireur effectue le même stage 5 fois de suite (appelés strings ou runs).

Le joker : Sur les 5 essais, le moins bon temps est éliminé. On additionne le temps des 4 meilleurs essais pour obtenir le score du stage.

Le score final : C’est le cumul des temps retenus sur l'ensemble des stages de la compétition. Il n'y a aucun point, uniquement des secondes.

❌Les Pénalités

Cible manquée (+3 secondes) : Chaque cible standard non touchée au moment où vous frappez la Stop Plate ajoute 3 secondes de pénalité à votre temps.

Plaque d'arrêt manquée (+30 secondes) : Si vous ne touchez pas la Stop Plate, le temps maximal du stage (30 secondes) vous est automatiquement attribué pour ce run.

-Les Catégories principales

La discipline est très accessible car elle sépare les armes selon leur type :

LIMITED : pistolet semi-auto de calibre 9mm équipé d'une visée classique hausse/guidon. Compensateurs non autorisés.

LIMITED OPTIC : Idem au LIMITED mais avec point rouge monté sur la culasse mobile.

PCC OPTIC : carabine semi-auto de calibre 9mm et équipée d'un point rouge

REVOLVER : revolver de calibre maximum 38sp avec visée hausse/guidon

SINGLE STACK .45 : pistolet semi-auto de type 1911 avec chargeur simple colonne de calibre 45ACP avec visée hausse/guidon

RIMFIRE PISTOL :pistolet semi-auto de calibre 22lr ,visée libre(hausse/guidon ou point rouge)

RIMFIRE CARBINE :carabine semi-auto de calibre 22lr ,visée libre(hausse/guidon ou point rouge)

EQUIPES :

En équipe, 4 classements possibles :

-TEAM HANDGUN LIMITED : les 2 participants doivent appartenir à une des catégorie suivante : limited/ limited optic

-TEAM HANDGUN CLASSIC : 1 des participants doit tirer en revolver et l'autre en single stack

-TEAM RIMFIRE : 1 des participants doit tirer en rimfire pistol et l'autre en carbine rimfire

-TEAM 2 GUNS :1 des participants doit tirer en PCC optic et l'autre en limited/limited optic/revolver/single stack

Le score en équipe sera l'addition de chacun des runs des participants.

SECURITE :

-Les armes seront amenées déchargées et dans leur housse/mallette au poste de tir et ne seront sortie qu'une fois que l'arbitre a donné son autorisation.

-la direction du canon ne dépassera pas un angle de 90° à gauche et à droite du tireur.

-les armes seront chargées/déchargées uniquement au commandement de l'arbitre.

-la ZONE SAFETY permettra de nettoyer, démonter, régler son arme mais AUCUNE MUNITIONS N'Y EST ADMISE.

-toute infraction aux règles de sécurité entrainera la disqualification immédiate du tireur.